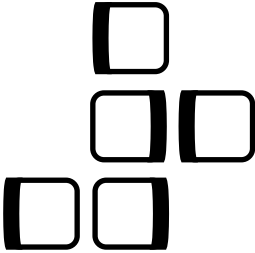
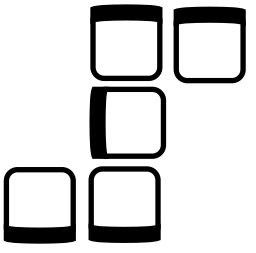
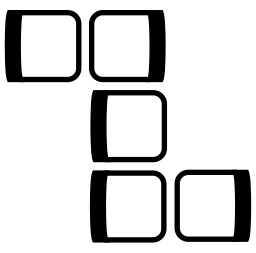
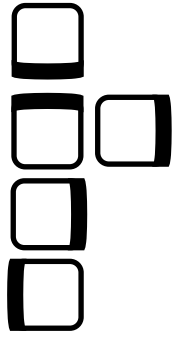

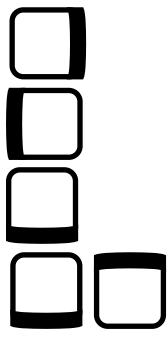
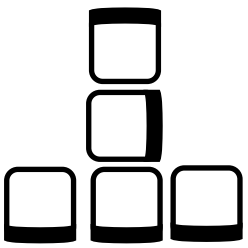
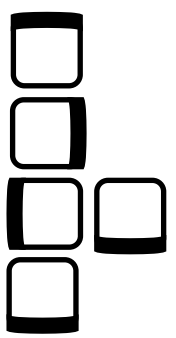
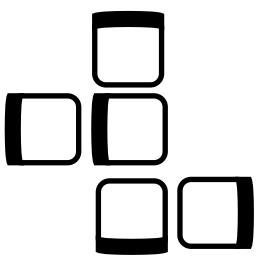
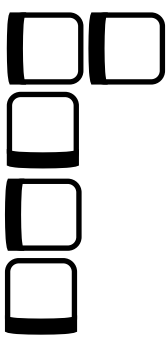
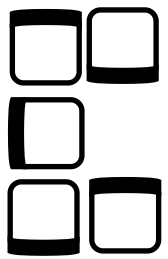
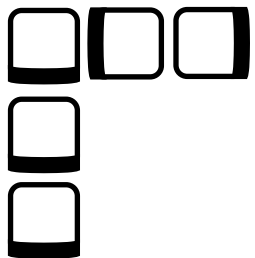
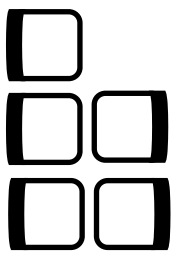
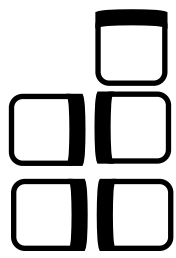
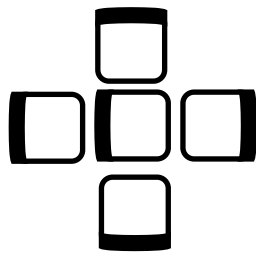


<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 	<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 	<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 	<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 
<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 	<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 	<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 	<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 
<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 	<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 	<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 	<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 
<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 	<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 	<p>Zobacz gry: Mistrz Getriko, Kubik na: www.pus.pl</p> 	<p>Gra JUPI: po środku sali stoją krzesła ustawione w rzędzie, a na stole leżą karty ułożone na stosie mydelkami do góry. Gracze ciągną po jednej karcie i kolejno wykonują jeden ruch - przestawiają jedno krzesło tak, aby odtworzyć układ krzesel na kartce (wzór). Po wykonaniu jednego przemieszczenia ruch wykonuje następna osoba. Gdy gracz ułoży wzór, musi udowodnić, że układ krzesel odzwierciedla obraz na kartce. Za ułożenie wzoru przyznawane są punkty: 2 punkty za samo ułożenie wzoru i dodatkowo każdy punkt za zgodność usytuowania oparcia krzesła ze wzorem. Np.: osoba otrzymuje 2 punkty za ułożenie wzoru i po 1 punkcie za każdą parę oparcz ustawionych zgodnie ze wzorem z karty. Ułożone wzory odkłada się na stos kart użytych. Gra kończy się w chwili gdy kończą się karty. Wygrywa osoba, która zdobyła najwięcej punktów. Więcej na: www.pus.pl. Gry: Mistrz Getriko i Kubik.</p>